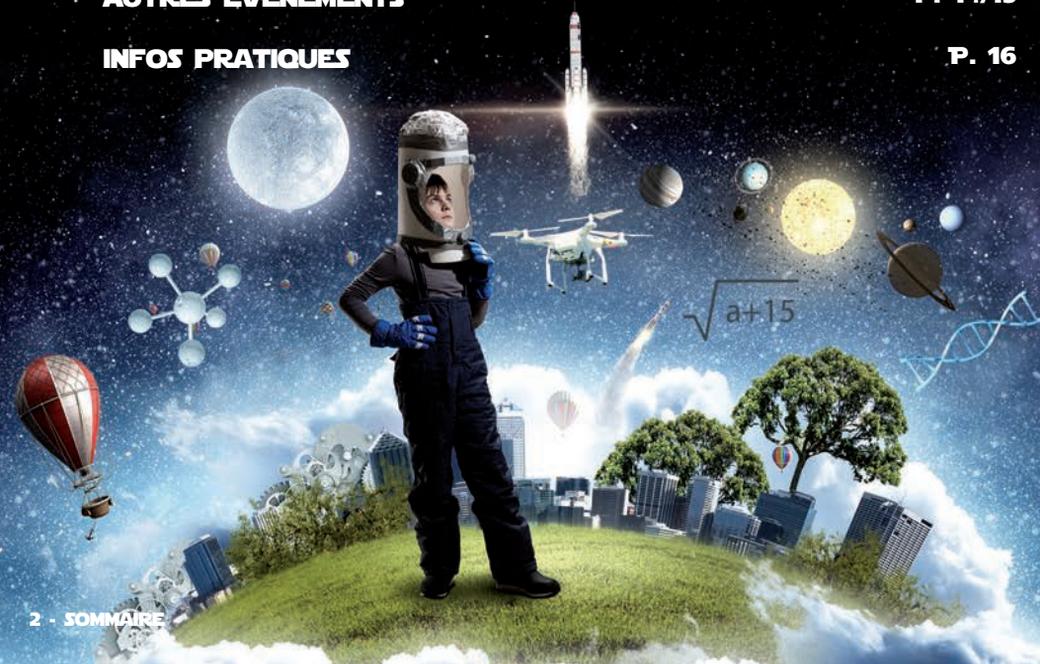


SOMMAIRE

ÉDITO	P. 3
GESTION DES RISQUES ET DÉVELOPPEMENT DURABLE	P. 4
LE VIVANT, LA SANTÉ ET LE BIEN-ÊTRE	P. 5
PARCOURS KIDS	P. 6
ESPACE CAUSERIES	P. 7
PLAN DES STANDS	P. 8/9
LA SOCIÉTÉ NUMÉRIQUE	P. 10
LE SAVOIR, LA FORMATION ET L'ENTREPRENARIAT	P. 11
ANIMATIONS ET ATELIERS	P. 12/13
AUTRES ÉVÉNEMENTS	P. 14/15
INFOS PRATIQUES	P. 16





Madame, Monsieur,

Pour la troisième année consécutive, le Village des Sciences et de l'Innovation se déroulera au Palais des Congrès d'Antibes Juan-les-Pins les **7 et 8 octobre** prochains.

Organismes de formation et de recherche, associations, start up et grandes entreprises présenteront leur expertise et leur savoir-faire qui caractérisent la spécificité, le rayonnement et l'attractivité de Sophia Antipolis. Les acteurs de chacun de ces domaines, avec enthousiasme et professionnalisme, expliqueront, démontreront, feront participer pour permettre à tous les publics de découvrir **les dernières avancées technologiques et de mesurer les enjeux liés aux nouveaux usages**.

En ce lieu, les plus jeunes pourront donner libre cours à leur imagination et voir naître de belles vocations.

Animations, expériences, conférences, jeux se déploieront autour **des quatre défis** présentés dans les pages suivantes, qui président à la gestion et à l'amélioration notre quotidien, à la construction d'un avenir équilibré et serein.

Cet événement organisé en partenariat étroit avec **Sophia Club Entreprises et l'Université Côte d'Azur**, est l'expression de notre volonté partagée d'œuvrer pour promouvoir notre territoire d'exception.

Je tiens ici à rendre hommage à **l'ensemble des participants** qui avec dynamisme, avec un sens inné de l'innovation, dans une démarche de progrès, **imaginent un futur où chacun pourra trouver les conditions d'un épanouissement harmonieux**.

Je vous souhaite une belle visite et de nouvelles découvertes !

Jean Leonetti

Maire d'Antibes Juan-les-Pins
Président de la Communauté
d'Agglomération Sophia Antipolis

DÉFI 1

GESTION DES RISQUES ET DÉVELOPPEMENT DURABLE

Notre société est en mutation permanente, c'est pour cette raison que les risques majeurs et le développement durable occupent aujourd'hui une part prédominante dans les discours et les champs d'action des politiques publiques.

La prise en compte des risques majeurs, qu'ils soient naturels, industriels ou technologiques, est essentielle aujourd'hui dans une politique d'aménagement du territoire et dans le management des entreprises. Chaque acteur est amené, à son niveau, à suivre une démarche de développement durable.

Comment l'entreprise intègre-t-elle dans son système d'organisation, dans ses process, dans son développement, sans sa prospective, ces objectifs de développement durable en regard des risques potentiels dus à son activité, sa situation géographique et les technologies qu'elle met en œuvre ?

- 1. OBSERVATOIRE CÔTE D'AZUR** : Un peu plus près de l'univers
- 2. ANSES** : La santé des abeilles (*Agence Nationale de Sécurité Sanitaire - laboratoire de Sophia Antipolis*)
- 3. PLANÈTE SCIENCES MÉDITERRANÉE** : À la découverte des petits défis scientifiques
- 4. PSTJ** : Peut-on envisager de vivre ailleurs que sur Terre (*Provence Sciences Techniques Jeunesse*)
- 5. CEMEF MINES PARIS TECH** : Une histoire de mise en forme (*Centre de Mise En Forme de Matériaux*)
- 6. MINES PARIS TECH** : À la découverte des énergies
- 7. KINAXIA** : Inforisk
- 8. LEAT** : Détection d'objets sur piste d'aéroport à l'aide d'un RADAR (*Laboratoire d'Électronique, Antennes et Télécommunications*)
- 9. CAPÉNERGIE** : Réseaux Électriques Intelligents
- 10. MYCOPHYTO** : Systèmes de productions végétales
- 11. JCE** : La consigne de verre (*Jeune Chambre Économique*)
- 12. CASA ENVIRONNEMENT** : Activ' ta terre (*Communauté d'Agglomération Sophia Antipolis*)
- 13. CASA INFO ÉNERGIE** : Énergie / Panneaux solaires et caméras thermiques
- 14. GÉOAZUR** : La Terre : une longue histoire
- 15. CARMA** : Matériaux, innovation et éco-conception (*Centre d'Animation Régional en Matériaux Avancés*)
- 16. ESAIP** : La tension superficielle en action



DÉFI 2

LE VIVANT, LA SANTÉ ET LE BIEN-ÊTRE

Le vivant façonne notre perception du réel. Ce sont nos sens qui nous disent le monde qui nous entoure. Et tout ce que nous n'appréhendons pas à travers eux requiert une représentation mentale fabriquée par notre cerveau. C'est bien au cœur du vivant que se bâtit notre représentation du réel. Alors pourquoi ne pas aborder sous l'angle de la biologie, cette « science de la vie », l'ensemble de notre rapport au monde ? C'est à cette approche que nous vous invitons aujourd'hui ! De fantastiques progrès technologiques permettent aujourd'hui de mieux préciser le fonctionnement de systèmes complexes, ouvrant la voie à des approches prometteuses en pharmacologie, en médecine prédictive ou en médecine régénérative.

17. ATMAN : Manipulations articulaires anti stress

18. INSERM / C3M : Atelier sur la lumière (*Institut National de la Santé Et de la Recherche Médicale*)

19. MORPHEME : Entre biologie, mathématiques et informatique

20. IPMC : Comprendre le vivant (*Institut de Pharmacologie Moléculaire et Cellulaire*)

21. INRA : L'intérêt agronomique et environnemental des légumineuses (*Institut National de la Recherche Agronomique*)

22. GENBIOTECH : Recherche et développement en biotechnologies

23. DOW CHEMICALS : Résolution de nombreux enjeux planétaires majeurs

PARCOURS KIDS

Le Village des Sciences et de l'Innovation est un événement conçu pour notre jeune public.

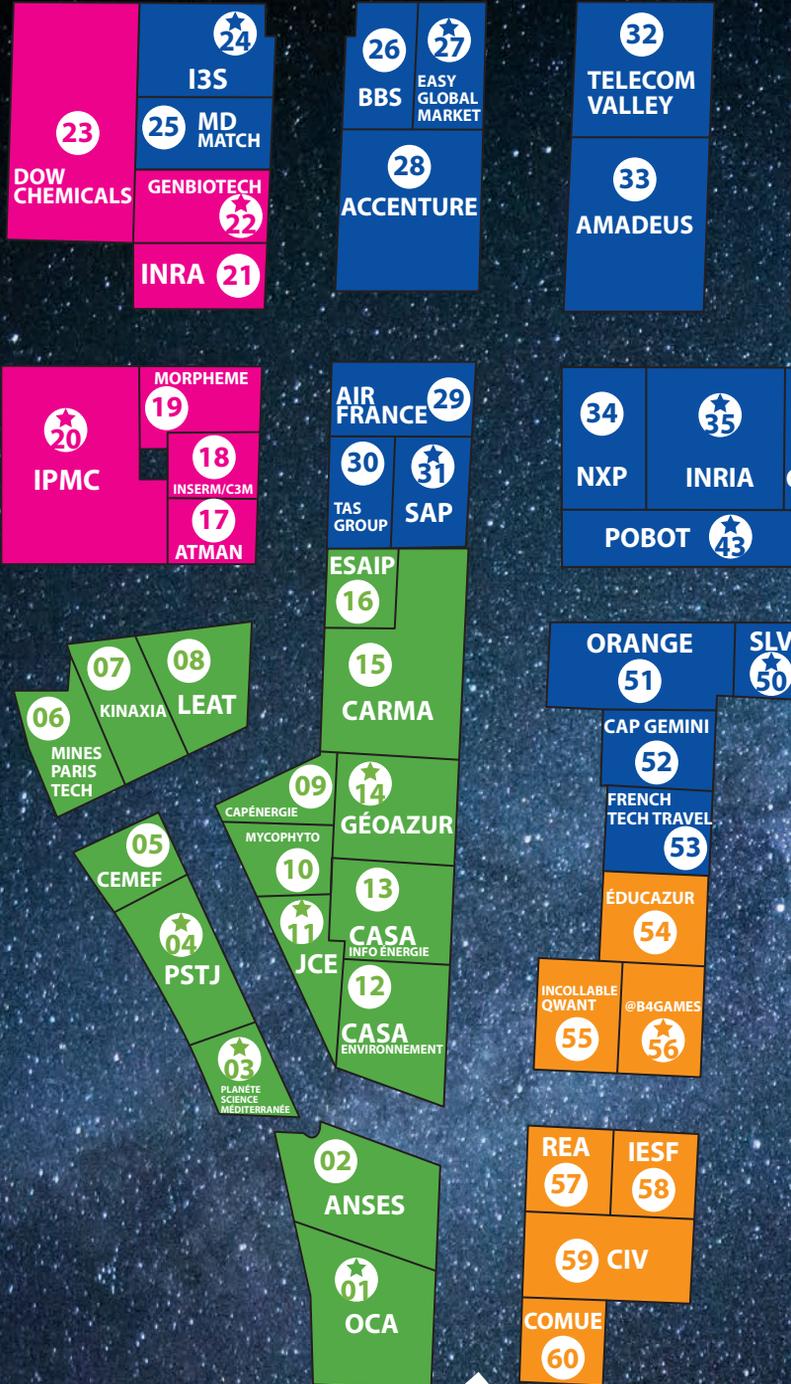
Ils sont le futur de la science, des innovations et de nos avancées technologiques. Les animations proposées ont pour but de leur faire découvrir et partager la passion que les scientifiques et les chercheurs ont pour leur métier.

Dans le désir de créer de véritables vocations mais aussi de les éduquer à notre monde et aux changements nécessaires, nous proposerons un large panel d'activités. Au détour de la programmation de robots, de jeux éducatifs et de nouvelles perspectives de notre futur, nous espérons les inspirer.

Bien sûr cette liste n'est qu'un fil conducteur, n'hésitez pas à profiter du salon dans son intégralité pour pouvoir profiter de toutes les technologies et recherches présentées.

Bonne visite.

N° STAND/ÉTAGE	THÈMES
★ 3° - GAPRA/PLANÉTIUM VALERI	<i>Observation du soleil</i>
★ 14 - GÉOAZUR	<i>La Terre : une longue histoire</i>
★ 11 - JCE	<i>La consigne de verre : le retour d'une innovation</i>
★ 03 - PLANÈTE SCIENCE MÉDITERRANÉE	<i>À la découverte des petits défis scientifiques</i>
★ 04 - PSTJ	<i>Peut-on envisager de vivre ailleurs que sur Terre</i>
★ 01 - OCA	<i>Un peu plus près de l'Univers</i>
★ 27 - EASY GLOBAL MARKET	<i>Un monde connecté</i>
★ 35 - INRIA	<i>Explorez les sciences du numérique avec nous !</i>
★ 41 - LES PETITS DÉBROUILLARDS	<i>Atelier Numérique</i>
★ 43 - POBOT	<i>À la découverte des robots</i>
★ 31 - SAP	<i>Nouvelles technologies de 7 à 77 ans avec SAP</i>
★ 50 - SLV	<i>Atelier autour du coding</i>
★ 47 - W.H.A.T	<i>Atelier Robotique</i>
★ 36 - RÉSEAU CANOPÉ	<i>Robot Camp</i>
★ 56 - @B4GAMES	<i>ChessInsight</i>
★ 3° - RÉSEAU CULTURE SCIENCE	<i>Réseau Culture Science PACA</i>
★ 22 - GENBIOTECH	<i>L'univers du laboratoire</i>
★ 20 - IPMC	<i>Comprendre le vivant : de l'ADN à la cellule</i>



↑
entrée

PLACE
DU VILLAGE



PLAN DES STANDS

36 CANOPE	37 BOSCH	38 WILDMOKA	39 QUALCOMM
	42 CLOUD CONNECTE	41 LES PETITS DÉBROUILLARDS	40 SPACE MEDEX

44 PÔLES DE COMPÉTITIVITÉ
45 KEY INFUSER

DATA MOOVE	RIDYGO	W.H.A.T
49	48	47

46 OBJEOS

★ PARCOURS KIDS (p. 6)



DÉFI 3

LA SOCIÉTÉ NUMÉRIQUE

Le monde est devenu numérique et cette révolution scientifique et technique est aussi transformante pour notre civilisation humaine que celle de l'invention de l'écriture : nos modèles économiques, nos méthodes scientifiques et celle de l'ingénierie ou de la médecine ont muté, des éléments essentiels de notre vie comme l'éducation, les rapports sociaux, la culture ont changé de modalités et d'échelles, nous incitant à nous adapter au quotidien. Les actions de médiation scientifique des universités et des organismes de recherche, les entreprises innovantes dans ce secteur sont déjà en train de construire ce futur.

24. **IBS** : Réalité virtuelle : le challenge du streaming (*laboratoire d'Informatique, Signaux et Systèmes de Sophia antipolis*)
25. **MYDREAMMATCH** : Adoptez la navigation personnalisée intuitive
26. **BLACKBOXSECU** : Système de communication voix sécurisée pour les appareils Talkie-Walkie
27. **EASY GLOBAL MARKET** : Un monde connecté
28. **ACCENTURE** : Expertise professionnelle et compréhension de l'impact de la technologie sur les business models et les domaines d'activités
29. **AIR FRANCE** : Cloud & Big data
30. **TAS GROUP** : Illustrations et explications sur le cœur d'Internet et du Cloud
31. **SAP** : L'innovation positive
32. **SOFAB BY TELECOM VALLEY** : Atelier de prototypage rapide
33. **AMADEUS** : Technologie pour construire le futur du voyage
34. **NXP** : Électronique automobile
35. **INRIA** : Explorez les sciences du numérique avec nous ! (*Institut National de Recherche en Informatique et en Automatique*)
36. **CANOPE** : Robotique et programmation pour les jeunes de 5 à 18 ans
37. **BOSCH** : Offrir la vision aux voitures autonomes
38. **WILDMOKA** : Nextgen TV
39. **QUALCOMM** : Composants micro électroniques pour téléphones portables
40. **SPACEMEDEX** : Mission ISS
41. **LES PETITS DEBROUILLARDS** : Enjeux du numérique à travers des jeux
42. **CLOUD CONNECTE** : Télécommande interactive
43. **POBOT** : À la découverte des robots
44. **PÔLES DE COMPÉTITIVITÉ** : Numérique, Aérospatial, Sécurité, Énergie & Santé
45. **KEY INFUSER** : Solutions robotiques innovantes
46. **OBJEOS** : Écran vidéo sphérique
47. **Collectif W.H.A.T. 06** : Atelier Robotique
48. **RYDIGO** : Covoiturez en temps réel pour vos trajets quotidiens
49. **DATA MOOVE** : City move
50. **SLV** : Atelier autour du coding / présentation des serveurs de Franco Grid (*Sports Loisirs Voyages*)
51. **ORANGE** : Fibre optique réalité virtuelle
52. **CAPGEMINI** : Applications de réalité virtuelle
53. **FRENCH TECH TRAVEL** : Les entreprises de la French Tech au service du voyage



DÉFI 4

LE SAVOIR, LA FORMATION ET L'ENTREPRENARIAT

L'éducation est la « force de l'avenir », car elle constitue l'un des instruments les plus puissants pour mener à bien un changement. L'un des enjeux principaux pour le futur sera de modifier notre mode de pensée de façon à ce que nous puissions faire front à la complexité croissante, à la rapidité des changements et à l'imprévisibilité du monde dans lequel nous vivons.

Le véritable challenge du système éducatif sera donc de contribuer à faire émerger une population en adéquation avec ce monde de demain autour du numérique, ce qui sera la pierre angulaire pour une économie liée aux innovations technologiques.

En conclusion, si la priorité de l'Éducation nationale porte sur les apprentissages fondamentaux, l'école devra également donner à chaque enfant les clés pour réussir dans une société irriguée par le numérique.

54. ÉDUCAZUR : Cluster Ed-Techs et e-Éducation

55. INCOLLABLE / QWANT : Moteur de recherche junior et jeux éducatifs

56. @B4GAMES : ChessInsight

57. RECHERCHE ET AVENIR : Présentation du Dispositif RUE

58. IESF : Promotion des Métiers de l'Ingénieur et du Scientifique (*Ingénieurs Et Scientifiques de France*)

59. CIV : Animations scientifiques (*Centre International de Valbonne*)

60. COMUE UCA : Université Côte d'Azur (*COMmunautés d'Universités et Établissements - Université Côte d'Azur*)

ANIMATIONS ATELIERS

3^e étage

SALLE	14h00	15h00
FITZGERALD 1		
FITZGERALD 2, 3 & 4		
DAVIS 1, 2 & 3		
ARMSTRONG 1 & 2		
BECHET 1		
BECHET 2	CAPÉNERGIE > Réseau intelligent : projet	
RAY CHARLES	IPMC > Film Atelier : les neu	
ESPACE MÉDITERRANÉE (toute la journée)	GAPRA > Exposition Astrophotographie	
	INRIA > Exposition Abcdaire	
TERRASSE		

DIMANCHE			
SALLE	11h00	12h00	13h00
FITZGERALD 1	W.H.A.T		
FITZGERALD 2, 3 & 4			
DAVIS 1, 2 & 3	IN		
ARMSTRONG 1 & 2			
BECHET 1			
BECHET 2	MYCOPHYTO > Comment utiliser la richesse du sol pour produire sans engrais ni pesticides	CEMEF > Innovation dans les matériaux métalliques : une histoire d'humanité	IPMC > Les canaux ioniques, de la torpille électrique aux médicaments de demain
RAY CHARLES	GÉOAZUR > SÉISMES (films)		
ESPACE MÉDITERRANÉE (toute la journée)	GAPRA > Exposition Astrophotographie		
	INRIA > Exposition Abcdaire		
TERRASSE	GAPRA & PLANÉ		

SAMEDI 7 OCTOBRE

16h00

17h00

18h00

W.H.A.T > Atelier de programmation et Robotique

GAPRA > Planétarium

INRIA > Algorithme grandeur nature

FILMS SCIENTIFIQUES

SOPHIA SUCCESS STORY

eau électrique et Flexgrid	PARSEC > Les mystères du zodiaque	IESF > Promotion des métiers de l'ingénieur et du scientifique	CEMEF > Innovation dans les matériaux métalliques : une histoire d'humanité
	DATA MOOVE > Gestion des données de grosses volumétries et le tourisme de demain		

neurones au microscope

GÉOAZUR > SÉISMES (films)

RADIO CLUD D'ANTIBES Devenez radio animateur

RÉSEAU CULTURE SCIENCE Ateliers Ludiques

GAPRA & PLANÉTIARIUM VALÉRI > Observations & Ateliers sur le soleil

8 OCTOBRE

14h00

15h00

16h00

17h00

> Atelier de programmation et Robotique

GAPRA > Planétarium

INRIA > Algorithme grandeur nature

FILMS SCIENTIFIQUES

SOPHIA SUCCESS STORY

IESF > Promotion des métiers de l'ingénieur et du scientifique	PARSEC > Les mystères du zodiaque	CARMA > Matériaux, Innovation, Éco-conception	IESF > Promotion des métiers de l'ingénieur et du scientifique
	DATA MOOVE > Gestion des données de grosses volumétries et le tourisme de demain		

IPMC > Film Atelier : les neurones au microscope

GÉOAZUR > SÉISMES (films)

RADIO CLUD D'ANTIBES Devenez radio animateur

RÉSEAU CULTURE SCIENCE Ateliers Ludiques

PLANÉTIARIUM VALÉRI > Observations & Ateliers sur le soleil

AUTRES ÉVÉNEMENTS

Dans le cadre de la Fête Nationale de la Science plusieurs événements sont organisés sur le territoire de la CASA, semaine du 7 au 15 octobre :

Les médiathèques fêtent la Science

Le réseau des médiathèques de la CASA se mobilise pour vous faire partager des ateliers (réalité augmentée, réalité virtuelle, projection de films scientifiques, casse-têtes, robotique et programmation, ...) **du samedi 7 octobre au samedi 14 octobre 2017**. Veuillez retrouver ci-dessous la programmation détaillée par médiathèque :

Médiathèque Albert Camus, 19 bis boulevard Chancel, Antibes

Inscriptions auprès de l'espace Documentation Commune ou au 04 92 19 75 92

- > **Café philo**, samedi 7 octobre à 11h
- > **Projections**, mardi 10 octobre à 17h et vendredi 13 oct. à 18h
- > **Ateliers de réalité augmentée**, mercredi 11 octobre à 15h à partir de 6 ans, superposer des objets virtuels sur des images en temps réel avec des applications ludiques sur tablettes Ipad
- > **Robotique et Programmation**, jeudi 12 octobre, séances réservées aux scolaires, découvrir la programmation robotique en s'amusant ! Ateliers animés par le réseau CANOPE 06 Nice
- > **Ateliers de réalité virtuelle**, samedi 14 octobre, par Touchline interactive (Sophia Antipolis 06), faire découvrir à tous la Réalité Virtuelle en proposant des expériences immersives avec les technologies les plus récentes

Médiathèque Biot, 4 chemin neuf

- > **Casse-têtes, stratégies et cerveaux en ébullition**, samedi 7 octobre de 14h à 16h, tout public, ateliers proposés par la ludothèque L'Escale MJC - L'île aux trésors

Médiathèque Valbonne Sophia Antipolis, 1855 route des dolines

- > **Ateliers d'expérimentation scientifique**, avec Nicolas Prin pour les enfants à partir de 3 ans autour des semences de plantes potagères, mercredi 11 octobre de 14h à 16h pour les centres de loisirs et le tout-public

Médiathèque Villeneuve-Loubet, 269 allée du professeur René Cassin

Inscriptions auprès de l'espace Jeunesse ou au 04 92 02 36 70

- > **Ateliers d'expérimentation scientifique**, avec Nicolas Prin sur l'intérêt de conservation de semences potagères reproductibles et les variétés locales, les techniques de semis et modes de récoltes, samedi 14 octobre, tout public

Le concours des Inventions

Dans le cadre de la Fête de la Science, l'Organisation Mondiale pour la Protection de l'Environnement (OMPE), en partenariat avec la Mairie de Villeneuve-Loubet, lancent "Le concours des Inventions" qui aura lieu les **6 et 7 Octobre 2017 au Pôle Culturel Auguste Escoffier de Villeneuve-Loubet** (269 allée René Cassin).

L'objectif de ce concours est triple : favoriser et développer les contacts des inventeurs pour proposer des solutions innovantes et applicables et promouvoir la cause environnementale.

Que vous soyez inventeur, lycéen, étudiant, fabricant ou un organisme actant dans la promotion de l'environnement, participez au Concours OMPE des Inventions 2017 et choisissez parmi les différents thèmes du concours : l'Air, la Mer, le monde Animal, la Forêt, le Transport ou l'Habitat.

Toutes les informations et documents de participation sont téléchargeables sur le site de l'OMPE : www.ompe.org/projet-concours-des-inventions/ - 04 92 02 33 55 www.villeneveloubet.fr

Sophia Success Story #6

Découvrez la petite et la grande histoire de Sophia Antipolis, au travers d'un programme de conférences retraçant des naissances, des développements et des initiatives ambitieuses dans le domaine de la technologie et des produits innovants.

À l'occasion du 50^e anniversaire de l'INRIA, Sophia Success Story vous présente la passionnante histoire Sophilopolitaine de l'INRIA Méditerranée, ainsi que de deux startup issues du laboratoire de recherche en Informatique.

Rendez-vous : Jeudi 5 octobre 2017, 12h, Amphithéâtre INRIA, 2004 Route des Lucioles, Sophia Antipolis

Village des Agrosociences - Portes-ouvertes Inra

Quelle était l'agriculture d'hier ? Quelle sera l'agriculture de demain ? Quels progrès ont été réalisés ? Que font les chercheurs de l'Inra ?

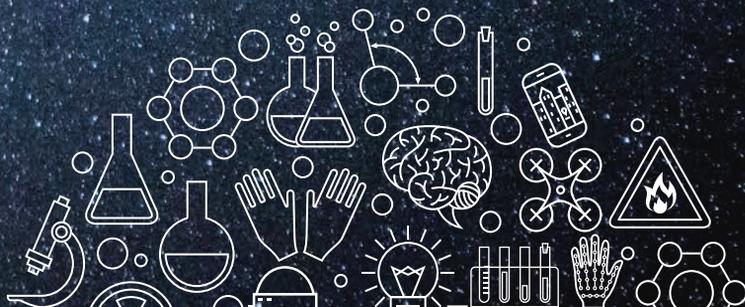
Beaucoup de questions sur lesquelles se pencheront, avec le public, les chercheurs de l'Inra, les enseignants-chercheurs de l'Université Côte d'Azur et leurs partenaires présents sur le "Village des Agrosociences" pour trois jours d'ateliers, de stands et de visites au cœur de l'Institut Sophia Agrobiotech, Pôle Santé des Plantes du centre de recherche Inra Provence-Alpes-Côte d'Azur.

Le village est ouvert le jeudi 12 et vendredi 13 octobre 2017, sur inscription, aux scolaires et le dimanche 15 octobre, sur inscription, au grand public (fermé le samedi).

"Sciences en fête 2017 au Centre International de Valbonne !"

Le CIV organise à destination des scolaires : des conférences, animations, expériences et ateliers, durant toute la semaine du **9 au 14 octobre, de 9h à 17h**.

Sur inscription uniquement à partir du site www.civfrance.com, pour les enseignants en classe de primaire, collège et lycée.



PLAN ET PLUS D'INFOS



LIGNE 1

Gare routière Vallbonne Sophia Antipolis <> Amphores via Juan-les-Pins et le Pôle d'Échanges d'Antibes

LIGNE 30/31

Gare routière Antibes <> Palais des Congrès

+ d'infos : envibus.fr ou ceparou06.fr

En covoiturage avec  ridygo

Envie de vous faciliter la vie, n'hésitez pas à partager votre trajet et vos frais pour vous rendre au Palais des Congrès d'Antibes Juans-les-Pins ! Alors... Ridy ? Go !
Téléchargez l'application Ridygo



 Info.businesspole@agglo-casa.fr

 Business-Pole-EU-BIC

 @BusinessPole
#FDS2017
#antibesVSI